

審判の動き

1. 球審
 - ①走者なしで1塁審判が打球を追ったとき、1塁ベース付近まで行き打者の触塁を確認しホームへ戻る。
 - ②走者なしで2塁審判もしくは3塁審判が打球を追ったとき、3塁ベース付近へ行き走者に備える。
 - ③走者1塁のとき3塁審判が打球を追ったとき、3塁ベース付近へ行き走者に備える。
2. 1塁審
 - ①走者なし及び1塁で2・3塁審判が打球を追ったとき打者の1塁触塁を確認しながらホームベースへ行く。
 - ②上記以外の場合は打者の触塁を確認しながら2塁方向へ急ぎ行く。
3. 2塁審
 - ①走者なしでライト・レフトエリアへの打球のときダイヤモンド内へ行く。
 - ②走者3塁でレフトへの打球のときは3塁ベース付近まで行き走者のタッグアップを確認する。
 - ③走者3塁でライトへの打球のときは1塁ベース付近へ行きジャッジする。
 - ④走者なし以外でレフト方向の打球は3塁ベース付近へ行きジャッジする。
 - ⑤走者なし以外でライト方向の打球は1塁ベース付近へ行きジャッジする。
4. 3塁審
 - ①走者なしでセンター方向の打球のとき2塁ベース確認する。